



QGIS Documentation Guidelines

QGIS Project

15 mar. 2026

1	Uma Contribuição Passo a Passo	3
1.1	Usando a interface web do GitHub	4
1.1.1	Fork QGIS-Documentação	4
1.1.2	Faça mudanças	4
1.1.3	Modificar arquivos	6
1.1.4	Compartilhe suas alterações via Solicitação de recebimento	6
1.1.5	Excluir seu ramo mesclado	10
1.2	Usando as ferramentas de linha de comando Git	10
1.2.1	Repositório local	10
1.2.2	Adicione um outro repositório remoto	11
1.2.3	Atualize sua ramificação base	12
1.2.4	Contribua para o seu branch de produção	12
1.2.5	Compartilhe suas alterações	13
1.2.6	Limpe seu repositório local e remoto	13
1.3	Leitura complementar	13
2	Orientações para Escrita	15
2.1	Escrevendo Documentação	15
2.1.1	Cabeçalhos	15
2.1.2	Listas	16
2.1.3	Indentação	16
2.1.4	Etiquetas na linha	16
2.1.5	Rótulos/referências	17
2.1.6	Figuras e Imagens	18
2.1.7	Tabelas	20
2.1.8	Index	21
2.1.9	Comentários especiais	22
2.1.10	Partes de código	22
2.1.11	Notas de rodapé	22
2.2	Gerenciando Capturas de Tela	22
2.2.1	Adicionar novas Capturas de Tela	22
2.2.2	Capturas de Tela Traduzidas	23
2.3	Documentando os Algoritmos de Processamento	23
3	Escrevendo código no Livro de Receitas do PyQGIS	29
3.1	Como escrever trechos de código testáveis	29
3.1.1	Diretivas Sphinx Doctest	29
3.1.2	Agrupando testes	30
3.2	Como testar trechos em sua máquina local	31
4	Orientações de Tradução	33

4.1	Becoming a translator	33
4.1.1	Transifex	33
4.1.2	Join a Project	34
4.1.3	Transladar	34
4.2	Processo de tradução	35
4.3	Traduzir um arquivo	35
4.3.1	Tradução no Transifex	36
4.3.2	Traduções no Qt Linguist	37
4.3.3	Traduzir um manual	39
4.3.4	Sumário das Regras para a tradução	40
5	Substituições	41
5.1	Utilização	41
5.2	Substituições comuns	42
5.2.1	Ícones da plataforma	42
5.2.2	Itens do menu	42
5.3	Ícones de botões da barra de ferramentas	42
5.3.1	Gerenciar camadas e visão global	42
5.3.2	Projeto	43
5.3.3	Editar	44
5.3.4	Identify result	44
5.3.5	Digitalização e digitalização avançada	44
5.3.6	Malha	45
5.3.7	Navegação no mapa e atributos	46
5.3.8	Seleção e Expressões	46
5.3.9	Rótulos e Diagramas	47
5.3.10	Decorações	48
5.3.11	Ajuda	48
5.3.12	Cores	48
5.4	Outros ícones básicos	48
5.5	Tabela de Atributos	49
5.6	Projeções e Georreferenciamento	50
5.7	Layout de impressão	50
5.8	Propriedades da Camada	51
5.9	Complementos	52
5.9.1	Processamento	52
5.9.2	Vários Complementos Principais	54
5.9.3	Integração do Grass	54

QGIS Documentation is available at <https://www.qgis.org/resources/hub/#documentation>. As the writing process is going on, a build is automatically run every day (see bottom of the page for exact time) for all [supported versions](#) (testing, Long Term Release (LTR) and next-to-be LTR).

QGIS Documentation source files are available at <https://github.com/qgis/QGIS-Documentation>. They are mainly written using the [reStructuredText \(reST\)](#) format syntax, coupled with some scripts from the [Sphinx toolset](#) to post-process the HTML output.

The following chapters will guide you through learning:

- como gerenciar os arquivos de origem da documentação usando o sistema [git](#) e a plataforma [GitHub](#) em que estão armazenados
- how to modify the texts, provide screenshots... in a compliant way
- como compartilhar e garantir que suas modificações sejam enviadas às documentações oficiais.

If you are looking for general information about how to contribute to the QGIS project, you may find help at [Get Involved in the QGIS Community](#).

Uma Contribuição Passo a Passo

Nota

Embora a Documentação-QGIS seja usada para demonstrar os processos, todos os comandos e passos mostrados abaixo também se aplicam ao QGIS-Website.

Se você está lendo essas linhas, certamente é porque você está desejando contribuir com a redação da documentação do QGIS e está buscando saber como fazê-lo. Você veio ao lugar certo! O presente documento irá guiar você através dos diferentes caminhos para atingir este objetivo, mostrando a você os passos principais a seguir, os truques que você pode usar e as armadilhas que você deve saber a respeito.

For any help, do not hesitate to either ask in a comment on the issue report you are trying to fix or write to the [QGIS-community-team list](#). Read general information on [QGIS community support](#).

Vamos agora mergulhar no processo.

Documentation sources are stored using the Git version control system and are available on GitHub at <https://github.com/qgis/QGIS-Documentation>. A list of issues to fix and features to explain can be found at <https://github.com/qgis/QGIS-Documentation/issues>.

Dica

If you are a first-time contributor and do not know where to start from, you may be interested in tackling our [welcoming issue reports](#).

Existem duas maneiras principais, não mutuamente exclusivas, de modificar os arquivos:

1. *Using the GitHub web interface*
2. *Using Git command line tools.*

1.1 Usando a interface web do GitHub

A interface web GitHub permite você fazer o seguinte:

- editar arquivos
- Pré-visualize e envie suas mudanças
- faça uma solicitação para ter suas mudanças inseridas no repositório principal
- criar, atualizar ou deletar partes

If you are not yet familiar with Git and GitHub vocabulary, you may want to read the GitHub [Hello-world](#) project to learn some basic vocabulary and actions that will be used below.

Nota

Se você estiver consertando um problema relatado

Se você está fazendo mudanças para consertar um problema <https://github.com/qgis/QGIS-Documentation/issues>, adicione um comentário para o relatório do problema para assigná-lo a você. Isso irá evitar que mais de uma pessoa trabalhe no mesmo problema.

1.1.1 Fork QGIS-Documentação

Assuming you already have a [GitHub account](#), you first need to fork the source files of the documentation.

Navegue pela página [QGIS-Documentation repository](#) e clique no botão  no canto superior direito.

Na sua conta GitHub você encontrará o repositório da Documentação-QGIS (<https://github.com/<YourName>/QGIS-Documentation>). Este repositório é uma cópia do repositório de Documentação-QGIS oficial onde você tem acesso completo de gravação e você pode fazer mudanças sem afetar a documentação oficial.

1.1.2 Faça mudanças

Há diferentes formas de contribuir para a documentação do QGIS. Nós mostramos elas separadamente abaixo, mas você pode alternar entre um processo e outro sem nenhum problema.

Alternativa 1: Use o atalho **Editar** no GitHub

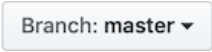
Pages on the QGIS documentation website can be edited quickly and easily by clicking on the [Edit on GitHub](#) link:

- at the top right of each page,
- or in the drop-down menu at the bottom of the left sidebar.

1. Isso abrirá o arquivo no ramo `qgis:master` com uma mensagem no topo da página dizendo a você que você não tem acesso para escrever neste repositório e que suas mudanças serão aplicadas a uma novo ramo do seu repositório.

Nota

If you do have write access to the QGIS repository, no message is displayed and your changes will likely be saved directly in the main repository instead of your fork. However, to keep the repository clean, it is recommended that even contributors with write access work from their forks when editing documentation.

2. Faça suas mudanças. Uma vez que a documentação é escrita usando a sintaxe reStructureText, dependendo das suas mudanças, talvez você precise se basear em *writing guidelines*.
3. Once you have finished modifying the file, press *Commit changes...* and add a short title explaining your changes. You can also provide a more detailed explanation, if necessary.
4. Press *Propose changes*, saving the modifications to your repository. This will generate a dedicated [branch](#) (patch-xxx) in your repository and the web browser will open the *Comparing changes* page.
 - If the issue you are addressing does not need any further changes, jump to the *Share your changes via Pull Request* section below.
 - Se há mudanças adicionais que você queira fazer antes de enviá-las ao QGIS, siga os seguintes passos:
 1. Navegue até seu fork de QGIS-Documentation (<https://github.com/<YourName>/QGIS-Documentation>)
 2. Click on  and search for the new patch-xxx branch.
 3. Select it. The  button will now display *Branch: patch-xxx*.
 4. Jump down to the *Modify files* section below.

Alternativa 2: Crie um ramo ad hoc no seu repositório de documentação

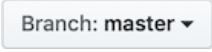
Você pode editar arquivos diretamente do seu fork da Documentação QGIS .

First, make sure that your master branch is up to date with upstream, i.e. `qgis/QGIS-Documentation:master` branch. To do so:

1. Vá para a página principal do seu repositório, ou seja, <https://github.com/qgis/QGIS-Documentation>. O ramo mestre deve estar ativo com uma menção se está atualizado com `qgis/QGIS-Documentação:mestre` ou não.

Se houver comprometimento antes do ramo a montante, é melhor você usar a alternativa anterior botão de atalho `até alinhar seu ramo ``mestre`.

Se houver apenas compromete por trás:

1. Expand the *Sync fork* drop-down menu on the right. You can:
 - *Compare* the branches and see new changes in the upstream branch you do not yet have in yours
 - *Fetch and merge*: brings changes from the upstream branch into yours.
2. Click *Fetch and merge*: after the process, your branch is mentioned as up to date with `qgis/QGIS-Documentation:master`.
2. Click on  in the upper left corner of your forked QGIS-Documentation repository and enter a unique name in the text field to create a new [branch](#). It is advised that the name of the new branch relates to the problem you intend to fix. Convenient for identifying the branch later.
3. Press *Create branch <branch_name> from master*. The  button should now display *branch_name*.
4. You are ready to start new changes on top of your new branch.

Atenção

Faça suas alterações em um ad hoc branch, nunca no master branch

Por convenção, evite fazer mudanças no seu ramo master exceto quando você mescla as modificações do ramo master do `qgis/QGIS-Documentation` na sua cópia do repositório da Documentação-QGIS. Ramos

separados permitem que você trabalhe em múltiplos problemas ao mesmo tempo sem interferir em outros ramos. Se você cometer um erro você sempre poderá deletar um ramo e começar novamente criando um novo ramo a partir do ramo principal.

1.1.3 Modificar arquivos

1. Make sure the branch you want to modify is active: its name is displayed in the top left menu or in the page URL.
2. Browse the source files to the file that needs modifications.
3. Press the  `Edit this file` button.
4. Update the text following the *writing guidelines*
5. Once you have finished modifying the file, press *Commit changes...* and add a short title explaining your changes. You can also provide a more detailed explanation, if necessary.
6. Make sure *Commit directly to the <branch_name> branch* is selected.
7. Press *Commit changes* to save your modifications in the branch.
8. To update or add a new image file:
 1. Browse your branch to the folder of the file to update or add.
 2. Top right, use the *Add files ► Upload files* menu to select and load files from your drive. You can find hints for formatting an image for the docs at [Gerenciando Capturas de Tela](#).
 3. If a file of the same name already exists, it gets overwritten.
 4. Commit once again your changes to the target branch.
9. Repeat the previous steps for any other files that need to be updated to fix the issue.

1.1.4 Compartilhe suas alterações via Solicitação de recebimento

You need to make a [pull request](#) to integrate your changes into the official documentation.

Iniciar uma nova solicitação pull

1. If you used the `Edit on GitHub` link, after you commit your changes, GitHub automatically opens a new page comparing the changes you made in your `patch-xxx` branch to the `qgis/QGIS-Documentation:master` branch.
2. In all the cases, the comparing changes page can be reached by going to the “Pull requests” page of your repository and click on *New pull request*.

Comparar alterações

Se você vê duas caixas de diálogo, uma que diz `base:master` e a outra `compare:branch_name` (veja a figura), isso somente irá mesclar suas mudanças de um de seus ramos para o seu ramo principal. Para consertar isso, clique no link *compare across forks*.

Comparing changes

Choose two branches to see what's changed or to start a new pull request. If you need to, you can also [compare across forks](#).

base: master ← compare: patch-1 ✓ **Able to merge**. These branches can be automatically merged.

Figura 1.1: Se a sua página *Comparação de alterações* tiver esta aparência, clique no link *compare entre forks*.

Você deve ver quatro menus drop-down. Isso permitirá que você compare as alterações que você fez em sua ramificação com a ramificação principal na qual deseja mesclar. Eles são:

- **base fork:** o fork em que você quer mesclar suas mudanças
- **base:** o branch do fork base no qual você deseja mesclar suas alterações
- **head fork:** o fork que tem as alterações que você deseja incorporar no base fork
- **compare:** o ramo com essas alterações

Selecione `qgis/QGIS-Documentation` como base fork com `master` como base, defina o head fork para o no seu repositório `<YourName>/QGIS-Documentation`, e defina comparar com o seu branch modificado.

Comparing changes

Choose two branches to see what's changed or to start a new pull request. If you need to, you can also [compare across forks](#).

base fork: qgis/QGIS-Documentation base: master ← head fork: username/QGIS-Documentation compare: patch-1

✓ **Able to merge**. These branches can be automatically merged.

Create pull request Discuss and review the changes in this comparison with others.

Figura 1.2: Comparando alterações entre `qgis/QGIS-Documentation` e seu repositório

Uma verificação verde com as palavras **Capaz de mesclar** mostra que suas alterações podem ser mescladas na documentação oficial sem conflitos.

Clique no botão *Create pull request*.

⚠ Aviso

Se você vir **githubNãoMescla!**

This means that there are **conflicts**. The files that you are modifying are not up to date with the branch you are targeting because someone else has made a commit that conflicts with your changes. You can still create the pull request but you'll need to fix any **conflicts** to complete the merge.

💡 Dica

Apesar de ser traduzida, a **versão mais recente** da documentação do QGIS ainda é mantida e os problemas existentes foram corrigidos. Se você estiver corrigindo problemas para uma versão diferente, altere **base** de mestre para o ramo apropriado `liberar_...` nas etapas acima.

Descreva sua solicitação de pull

A text box will open: fill in a title and any relevant description of the changes you are proposing.

If this relates to a particular [issue](#), add the issue number to your comments. This is done by entering # and the issue number (e.g. #1234). If preceded by terms like `fix` or `close`, the concerned issue will be closed as soon as the pull request is merged.

Adicione links a todas as páginas de documentação que você está alterando.

Clique em *Criar pull request*.

Revisar e comentar a solicitação de pull

As seen above, anyone can submit modifications to the documentation through pull requests. Likewise anyone can review pull requests with questions and [comments](#). Perhaps the writing style doesn't match the project guidelines, the change is missing some major details or screenshots, or maybe everything looks great and is in order. Reviewing helps to improve the quality of the contribution, both in form and substance.

Para revisar uma pull request:

1. Vá para a página [pull requests page](#) e clique na pull request que você deseja comentar.
2. Na parte inferior da página, você encontrará uma caixa de texto onde pode deixar comentários gerais sobre a pull request.
3. Para adicionar comentários sobre linhas específicas,

1. Click on  **Files changed** and find the file you want to comment on. You may have to click on < > Display the source diff to see the changes.
2. Role até a linha que você deseja comentar e clique no **githubMaisAzul**. Isso abrirá uma caixa de texto permitindo que você deixe um comentário.

Comentários de linha específicos podem ser publicados:

- como comentários únicos, usando o botão *Adicionar comentário único*. Eles são publicados conforme você avança. Use isso apenas se você tiver poucos comentários a adicionar ou ao responder a outro comentário.
- or as part of a review, pressing the *Start a review* button. Your comments are not automatically sent after validation, allowing you to edit or cancel them afterwards, to add a summary of the main points of the review or global instructions regarding the pull request and whether you approve it or not. This is the convenient way since it's more flexible and allows you to structure your review, edit the comments, publish when you are ready and send a single notification to the repository followers and not one notification for each comment. Get [more details](#).



Figura 1.3: Comentando uma linha com uma sugestão de alteração

Os comentários da linha podem incorporar sugestões que o escritor da pull request pode aplicar à pull request. Para adicionar uma sugestão, clique no  Insira uma sugestão na parte superior da caixa de texto do comentário e modifique o texto no bloco de sugestões.

Dica

****Prefira enviar sugestões à sua pull request como um lote ****

Como autor da pull request, ao incorporar diretamente os comentários dos revisores em sua pull request, evite usar o botão :guilabel:`Confirmar sugestão` na parte inferior do comentário, quando você tiver muitas sugestões para abordar e preferir adicioná-las como uma confirmação em lote, isso é:

1. Mude para a aba **githubArquivosAlterados!**
2. Pressione *Adicionar sugestão ao lote* para cada reformulação que você gostaria de incluir. Você verá um contador aumentando à medida que avança.
3. Pressione qualquer um dos botões :guilabel:`Sugestões de empenho` quando estiver pronto para aplicar as sugestões ao seu pull request e digite uma mensagem descrevendo as alterações.

Isso adicionará todas as modificações ao seu ramo como um único resultando em um histórico de alterações mais legível e menos notificações para os seguidores do repositório. Aliás, proceder assim também economizará muitos cliques.

Fazer correções

Uma nova solicitação irá ser adicionada automaticamente à [Pull requests list](#). Outros editores e administradores irão revisar sua solicitação e eles irão fazer sugestões ou pedir por correções.

Uma solicitação pull também acionará verificações de compilação automatizadas (por exemplo, para primeira formatação, sintaxes de código python) e os relatórios são exibidos na parte inferior da página. Se um erro for encontrado, uma cruz vermelha aparecerá ao lado do seu commit. Clique na cruz vermelha ou em *Detalhes* na seção de resumo na parte inferior da página de pull request para ver os detalhes do erro. Você terá que corrigir quaisquer erros ou avisos relatados antes que suas alterações sejam submetidas ao repositório ``qgis/QGIS-Documentação`.

You can make modifications to your pull request until it is merged with the main repository, either to improve your request, to address requested modifications, or to fix a build error:

1. Click on the  **Files changed** tab in your pull request page
2. Press ... menu on the right of the filename that you want to modify, and select *Edit file*.

3. The file opens in edit mode; add your modifications and commit.

Qualquer mudança adicional será automaticamente adicionada à sua solicitação se você fez tais mudanças no mesmo ramo que você enviou em sua solicitação. Por essa razão, você deveria fazer mudanças adicionais apenas se essas mudanças são relacionadas ao problema que você está tentando consertar nessa solicitação.

Se você deseja corrigir outro problema, crie um novo branch para essas alterações e repita as etapas acima.

Um administrador vai mesclar sua contribuição após a correção de quaisquer erros de compilação e depois que você e os administradores estiverem satisfeitos com suas alterações.

1.1.5 Excluir seu ramo mesclado

Você pode deletar seu ramo após suas mudanças serem mescladas. Deletar ramos velhos evita que você tenha ramos inúteis e desatualizados no seu repositório.

1. Navegue até seu fork do repositório QGIS-Documentação (<https://github.com/<YourName>/QGIS-Documentation>).
2. Clique na aba *Ramos*. Abaixo de *Suas ramificações* você verá uma lista de suas ramificações.
3. Clique no botão **excluir selecionado**  para excluir quaisquer ramos indesejados.

1.2 Usando as ferramentas de linha de comando Git

A interface da web do GitHub é uma maneira fácil de atualizar o repositório de documentação do QGIS com suas contribuições, mas não oferece ferramentas para:

- agrupe seus comprometeros e limpe seu histórico de alterações
- conserte possíveis conflitos com o repositório principal
- construa a documentação para testar suas mudanças

You need to [install Git](#) on your hard drive in order to get access to more advanced and powerful tools and have a local copy of the repository. Some basics you may often need are exposed below. You'll also find rules to care about even if you opt for the web interface.

Nos exemplos de código abaixo, as linhas que começam com \$ mostram comandos que você deve digitar enquanto # são comentários.

1.2.1 Repositório local

Agora você está pronto para obter um clone local do **seu** repositório da Documentação QGIS.

Você pode clonar seu repositório QGIS usando o URL da web da seguinte maneira:

```
# move to the folder in which you intend to store the local repository
$ cd ~/Documents/Development/QGIS/
$ git clone https://github.com/<YourName>/QGIS-Documentation.git
```

The former command line is simply an example. You should adapt both the path and the repository URL, replacing <YourName> with your GitHub user name.

Verifique o seguinte:

```
# Enter the local repository
$ cd ./QGIS-Documentation
$ git remote -v
origin https://github.com/<YourName>/QGIS-Documentation.git (fetch)
origin https://github.com/<YourName>/QGIS-Documentation.git (push)
```

(continua na próxima página)

(continuação da página anterior)

```
$ git branch
* master
```

- *origin* é o nome do repositório remoto do seu repositório QGIS-Documentation.
- *master* é o default main branch. Você nunca deve usá-lo para contribuir! **Nunca!**

Alternatively you can clone your QGIS repository using the SSH protocol:

```
# move to the folder in which you intend to store the local repository
$ cd ~/Documents/Development/QGIS/
$ git clone git@github.com:<YourName>/QGIS-Documentation.git
```

Dica

Permission denied (publickey) error?

If you get a Permission denied (publickey) error with the former command, there may be a problem with your SSH key. See [GitHub help](#) for details.

Verifique o seguinte se você usou o protocolo SSH:

```
# Enter the local repository
$ cd ./QGIS-Documentation
$ git remote -v
origin  git@github.com:<YourName>/QGIS-Documentation.git (fetch)
origin  git@github.com:<YourName>/QGIS-Documentation.git (push)
$ git branch
* master
```

You can start to work here but in the long term process you will get a lot of issues when you will push your contribution (called Pull Request in GitHub process) as the master branch of the qgis/QGIS-Documentation repository will diverge from your local/remote repository. You then need to keep track of the main remote repository and work with branches.

1.2.2 Adicione um outro repositório remoto

Para poder acompanhar o trabalho no projeto principal, adicione um novo repositório remoto no seu repositório local. Este novo repositório remoto é o repositório Documentação QGIS do projeto QGIS:

```
$ git remote add upstream https://github.com/qgis/QGIS-Documentation.git
$ git remote -v
origin  https://github.com/<YourName>/QGIS-Documentation.git (fetch)
origin  https://github.com/<YourName>/QGIS-Documentation.git (push)
upstream https://github.com/qgis/QGIS-Documentation.git (fetch)
upstream https://github.com/qgis/QGIS-Documentation.git (push)
```

Da mesma forma, você pode usar o protocolo SSH para adicionar um repositório remoto ao seu repositório local:

```
$ git remote add upstream git@github.com:qgis/QGIS-Documentation.git
$ git remote -v
origin  git@github.com:<YourName>/QGIS-Documentation.git (fetch)
origin  git@github.com:<YourName>/QGIS-Documentation.git (push)
upstream git@github.com:qgis/QGIS-Documentation.git (fetch)
upstream git@github.com:qgis/QGIS-Documentation.git (push)
```

Agora você tem a escolha entre dois repositórios remotos:

- *origin* para colocar seu branch local em **seu** repositório remoto

- *upstream* to merge (if you have right to do so) your contribution to the official one OR to update your master branch of local repository from the master branch of the official repository.

i Nota

upstream é apenas um rótulo, um tipo de nome padrão, mas você pode chamá-lo como quiser.

1.2.3 Atualize sua ramificação base

Antes de trabalhar em uma nova contribuição, você sempre deve atualizar seu branch principal em seu repositório local. Supondo que você esteja disposto a enviar alterações à documentação de teste, execute as seguintes linhas de comando:

```
# switch to master branch (it is easy to forget this step!)
$ git checkout master
# get "information" from the master branch in the upstream repository
# (aka qgis/QGIS-Documentation's repository)
$ git fetch upstream master
# merge update from upstream/master to the current local branch
# (which should be master, see step 1)
$ git merge upstream/master
# update **your** remote repository (aka <YourName>/QGIS-Documentation)
$ git push origin master
```

Agora você tem seus repositórios locais e remotos que têm seu master branch atualizado com o master branch oficial da Documentação QGIS. Você pode começar a trabalhar em sua contribuição.

i Nota

Mude o branch se desejar contribuir para o documento lançado

Junto com a documentação de teste, continuamos a corrigir problemas na **última versão**, o que significa que você também pode contribuir com ela. Siga o código de amostra da seção anterior, substituindo *mestre* pelo ramo correspondente da documentação mais recente.

1.2.4 Contribua para o seu branch de produção

Now that your base branch is updated, you need to create a dedicated branch in which you add your contribution. Always work on a branch other than the base branch! Always!

```
# Create a new branch
$ git checkout -b myNewBranch
# checkout means go to the branch
# and -b flag creates a new branch if needed, based on current branch
# Let's check the list of existing branches (* indicates the current branch)
$ git branch
master
release_2.18
...
* myNewBranch
# You can now add your contribution, by editing the concerned file(s)
# with any application (in this case, vim is used)
$ vim myFile
# once done
$ git add myFile
$ git commit
```

Algumas palavras sobre os comandos commit/push:

- Tente commit apenas uma contribuição (alteração atômica), ou seja, resolver apenas um problema
- tente explicar com cuidado o que você muda no título do seu commit e na descrição. A primeira linha é um título e deve começar por uma letra maiúscula e ter 80 caracteres, não termina com um `..`. Seja conciso. Sua descrição pode ser mais longa, terminar com um `.` e você poderá fornecer muito mais detalhes.
- use um `#` com um número para se referir a um problema. Marque o item com `Corrigir` se você corrigir o ticket: seu commit fechará o ticket.

Agora que suas alterações foram salvas e committed no seu local branch, você precisa enviá-las ao seu repositório remoto para criar uma pull request:

```
$ git push origin myNewBranch
```

1.2.5 Compartilhe suas alterações

Now you can go to your GitHub repository and *create a Pull Request* as exposed in a previous section. Ensure you create a PR from your branch to the remote branch you are targetting in the official QGIS-Documentation repository.

1.2.6 Limpe seu repositório local e remoto

After your PR has been merged into the official QGIS-Documentation, you can delete your branch. If you work a lot this way, in few weeks you will get a lot of unuseful branches. So keep your repository clean this way:

```
# delete local branch
$ git branch -d myNewBranch
# Remove your remote myNewBranch by pushing nothing to it
$ git push origin :myNewBranch
```

E não se esqueça de atualizar o branch `master` no seu repositório local!

1.3 Leitura complementar

- Other than the GitHub web interface and the Git command line tools exposed above, there are also [GUI applications](#) you can use to create and manage your contributions to the documentation.
- Quando as alterações na pull request apresentam conflito com as alterações recentes enviadas para o branch de destino, os conflitos precisam ser resolvidos antes que a mescla seja possível:
 - if the conflict relates to few competing lines, a *Resolve conflicts* button is available in the GitHub pull request page. Press the button and resolve the issue as explained at [Resolving a merge conflict on GitHub](#)
 - if the conflict involves files renaming or removal, then you'd need to resolve the conflict using Git command lines. Typically, you have to first rebase your branch over the target branch using `git rebase targetBranch` call and fix the conflicts that are reported. Read more at [Resolving a merge conflict using the command line](#)
- Sometimes, at the end of the proofreading process, you may end up with changes split into multiple commits that are not necessarily worth it. Git command lines help you squash these commits to a smaller number and more meaningful commit messages. Some details at [Using git rebase on the command line](#)

Orientações para Escrita

Em geral, ao criar a documentação do reST para o projeto QGIS, siga as [diretrizes de estilo de documentação do Python <https://devguide.python.org/documenting/>](https://devguide.python.org/documenting/) . Por conveniência, fornecemos um conjunto de regras gerais nas quais confiamos para escrever a documentação do QGIS abaixo.

2.1 Escrevendo Documentação

2.1.1 Cabeçalhos

Cada página da web da documentação corresponde a um arquivo `.rst`.

Sections used to structure the text are identified through their title which is underlined (and overlined for the first level). Same level titles must use same character for underline adornment. Precede section titles with a blank line. In QGIS Documentation, you should use following styles for chapter, section, subsection and minisec.

```
*****
Chapter
*****

Section
=====

Subsection
-----

Minisec
.....

Subminisec
^^^^^^^^^^
```

2.1.2 Listas

Lists are useful for structuring the text. Here are some simple rules common to all lists:

- Comece todos os itens da lista com uma letra maiúscula
- Não utilize pontuação após itens em lista que contém apenas uma sentença
- Use period (.) as punctuation for list items that consist of several sentences or a single compound sentence

2.1.3 Indentação

Indentation in reStructuredText should be aligned with the list or markup *marker*. It is also possible to create block quotes with indentation. See the [Specification](#)

```
#. In a numbered list, there should be
   three spaces when you break lines
#. And next items directly follow

* Nested lists
* Are also possible
* And when they also have
  a line that is too long,
  the text should be naturally
  aligned
* and be in their own paragraph
```

However, if there is an unindented paragraph, this will reset the numbering:

```
#. This item starts at 1 again
```

2.1.4 Etiquetas na linha

Você pode usar etiquetas para enfatizar itens.

- **Menu da GUI:** para marcar uma sequência completa de seleções de menu, incluindo a seleção de submenus e a escolha de uma operação específica ou qualquer subsequência dessa sequência.

```
:menuselection:`menu --> submenu`
```

- **Dialogs and Tab titles:** Labels presented as part of an interactive user interface including window titles, tab titles, button and option labels.

```
:guilabel:`title`
```

- **Nomes de arquivos e diretórios**

```
:file:`README.rst`
```

- **Ícones com texto popup**

```
|icon| :sup:`popup_text`
```

(veja *image* abaixo).

- **Atalhos do Teclado**

```
:kbd:`Ctrl+B`
```

irá mostrar Ctrl+B

Ao descrever os atalhos de teclado, as seguintes convenções devem ser usadas:

- As teclas de letras são exibidas em maiúsculas: `S`
- As teclas especiais são exibidas com uma primeira letra maiúscula: `Esc`
- Key combinations are displayed with a + sign between keys, without spaces: `Shift+R`

- **Texto do usuário**

```
`label`
```

- **Layers, databases, tables or columns names**

When referring to layers, databases, tables or columns, format as inline code:

```
`layer name`  
`database_name`  
`table_name`  
`column_name`
```

2.1.5 Rótulos/referências

As âncoras dentro do texto podem ser usadas para criar hiperlinks para seções ou páginas.

O exemplo abaixo cria a âncora de uma seção (por exemplo, Rótulo/título de referência)

```
.. _my_anchor:  
  
Label/reference  
-----
```

Para chamar a referência na **mesma página**, use

```
see my_anchor_ for more information.
```

o qual irá retornar:

veja [my_anchor](#) para mais informação.

Observe que ele vai pular para a linha/coisa seguindo a ‘âncora’. Você não precisa usar apóstrofes, mas precisa ter linhas vazias após a âncora.

Um outro modo para pular para o mesmo lugar **de qualquer lugar na documentação** é usar a regra “:ref:”.

```
see :ref:`my_anchor` for more information.
```

que criará um link com a legenda (neste caso, o título desta seção!):

veja [:ref:my_anchor](#) para mais informação.

Portanto, a referência 1 ([my_anchor](#)) e a referência 2 ([Rótulos/referências](#)). Como a referência geralmente exibe uma legenda completa, não é realmente necessário usar a palavra *seção*. Observe que você também pode usar uma legenda personalizada para descrever a referência:

```
see :ref:`Label and reference <my_anchor>` for more information.
```

que retorna:

veja [Rótulo e referência](#) para mais informação.

2.1.6 Figuras e Imagens

Fotos

Para inserir uma imagem, use

```
.. figure:: /static/common/logo.png
   :width: 10 em
```

o qual retorna



Icon substitution

You can add an image inside a text paragraph (e.g., as a tool icon). To do so, you first need to create an alias (also named substitution), which is a reference name used to display the icon. To ensure consistency across the documents and help in the use of the icons, we maintain a list in the `substitutions.txt` file at the root of this repository. Find more details in the [Substituições](#) chapter.

Using an icon substitution is usually achieved through these steps:

1. Add the icon substitution in the `substitutions.txt` file as below. If a substitution already exists for the icon you want to use, then skip this step.

```
.. |logo| image:: /static/common/logo.png
   :width: 1 em
```

2. Call it in your paragraph:

```
My paragraph begins here with |logo|.
```

3. Add (again) the icon substitution at the end of the file you are modifying. This helps connecting the replacement text with the actual image, and can be done by copy-pasting it from `substitutions.txt` or by executing the `scripts/find_set_subst.py` script.

This is how the example will be displayed:

My paragraph begins here with .

Figura

```
.. _figure_logo:

.. figure:: /static/common/logo.png
   :width: 20 em
   :align: center

A caption: A logo I like
```

O resultado se parece com isso:



Figura2.1: Uma legenda: Um logo de que eu gosto

To avoid conflicts with other references, always begin figure anchors with `_figure_` and use terms that easily connect to the figure caption. While only the centered alignment is mandatory for the image, feel free to use any other options for figures (such as `width`, `height`, `scale`...) if needed.

Os scripts irão inserir um número gerado automaticamente antes da legenda da figura nas versões HTML e PDF geradas da documentação.

Para usar uma legenda (*veja Minha legenda*), basta inserir o texto recuado após uma linha em branco no bloco de figuras.

A figure can be referenced using the reference label like this:

```
see :numref:`figure_logo`
```

renderiza assim:

veja logotipo_figura

Esta é a forma preferida de referenciar figuras.

i Nota

Para que `:numref:` funcione, a figura **deve ter uma legenda**

É possível usar `:ref:` em vez de `:numref:` para referência, mas isso retorna a legenda completa da imagem.

```
see :ref:`figure_logo`
```

renderiza assim:

veja *Uma legenda: Um logo de que eu gosto*

2.1.7 Tabelas

You can make a simple table like this:

```
=====
x          y          z
=====
1          2          3
4          5
```

Vai renderizar assim:

x	y	z
1	2	3
4		5

Tables should have a caption. You can use an explicit reST “`table`” directive to add a caption to [simple tables](#) or [grid tables](#). Add the caption on the same line as the directive and indent the table at least one space.

You can also add a [hyperlink target](#) before a table in order to reference it elsewhere. To avoid conflicts with other references, always begin hyperlink targets with `_table_` and use terms relevant to the table caption.

Here is an example of a more complicated grid table with a caption and a hyperlink target:

```
.. _table-grid-caption:
.. table:: Grid table with caption

+-----+-----+
| Windows | macOS |
+-----+-----+
| |win|   | |osx|   |
+-----+-----+
| and of course not to forget |nix| |
+-----+-----+
```

O resultado:

Tabela2.1: Grid table with caption

Windows	macOS
	
e, é claro, não se esqueça 	

You may find it easier to use [list tables](#) or [CSV tables](#) to make complex tables. Add the caption after the `list-table` or `csv-table` directive.

Here is an example of a list table with a caption and a hyperlink target:

```
.. _table-list-caption:
.. list-table:: List table with caption
   :header-rows: 1
   :widths: 20 20 20 40

   * - What
     - Purpose
     - Key word
```

(continua na próxima página)

(continuação da página anterior)

```
- Description
* - **Test**
- ``Useful test``
- complexity
- Geometry. One of:

  * Point
  * Line
```

O resultado:

Tabela2.2: List table with caption

O Que	Finalidade	Palavra chave	Descrição
Teste	Teste Útil	complexidade	Geometria. Uma de: • Ponto • Linha

Use `:numref:` roles to reference tables like this:

```
see :numref:`table-grid-caption` or :numref:`table-list-caption`
```

O resultado:

see [Tabela 2.1](#) or [Tabela 2.2](#)

i Nota

You must add a caption to your table in order to create a cross reference with the `:numref:` role.

2.1.8 Index

Um índice é uma maneira útil de ajudar o leitor a encontrar informações em um documento. A documentação do QGIS fornece alguns índices essenciais. Existem algumas regras que nos ajudam a fornecer um conjunto de índices que são realmente úteis (coerentes, consistentes e realmente conectados entre si):

- Um índice deve ser legível por humanos, compreensível e traduzível; um índice pode ser criado com muitas palavras, mas você deve evitar caracteres `_`, `-` ... desnecessários para vinculá-los, ou seja, Carregando camadas em vez de carregando_camadas ou carregandoCamadas.
- Coloque letra maiúscula apenas a primeira letra do índice, a menos que a palavra tenha uma ortografia específica. Por exemplo, Carregamento de camadas, Geração do atlas, WMS, pgsql2shp.
- Fique de olho na [Lista de índices](#) para reutilizar a expressão mais conveniente com a ortografia correta e evitar duplicatas desnecessárias.

Several index tags exist in reST. You can use the inline `:index:` tag within normal text:

```
QGIS can load several :index:`Vector formats` supported by GDAL ...
```

Or you can use the `.. index::` block-level markup which links to the beginning of the next paragraph. Because of the rules mentioned above, it is recommended to use the block-level tag:

```
.. index:: WMS, WFS, Loading layers
```

Também é recomendável usar parâmetros de índice como `single`, `pair` e `see`, a fim de criar uma tabela de índice mais estruturada e interconectada. Consulte [Geração de índice](#) para obter mais informações sobre a criação de índices.

2.1.9 Comentários especiais

Sometimes, you may want to emphasize some points of the description, either to warn, remind or give some hints to the user. In QGIS Documentation, we use reST special directives such as `.. warning::`, `.. seealso::`, `.. note::` and `.. tip::`. These directives generate frames that highlight your comments. See [Paragraph Level markup](#) for more information. A clear and appropriate title is required for both warnings and tips.

```
.. tip:: **Always use a meaningful title for tips**
```

Begin tips with a title that summarizes what it is about. This helps users to quickly overview the message you want to give them, and decide on its relevance.

2.1.10 Partes de código

You may also want to give examples and insert code snippets. In this case, write the comment below a line with the `::` directive inserted. For a better rendering, especially to apply color highlighting to code according to its language, use the code-block directive, e.g. `.. code-block:: xml`. More details at [Showing code](#).

Nota

Text in special comments will be translated, but text in code-block frames will not be translated. So keep comments in code blocks as short as possible and avoid comments unrelated to code.

2.1.11 Notas de rodapé

This is for creating a footnote (showing as example¹)

```
blabla [1]_
```

Que irá apontar para:

2.2 Gerenciando Capturas de Tela

2.2.1 Adicionar novas Capturas de Tela

Aqui estão algumas dicas para criar novas capturas de tela com boa aparência. As imagens devem ser colocadas em uma pasta de imagem (`img /`) localizada na mesma pasta que o arquivo referenciando `.rst`.

- You can find some prepared QGIS projects that are used to create screenshots in the `./qgis-projects` folder of this repository. This makes it easier to reproduce screenshots for the next version of QGIS. These projects use the QGIS [Sample Data](#) (aka Alaska Dataset), which should be unzipped and placed in the same folder as the QGIS-Documentation Repository.
- Reduza a janela para o espaço mínimo necessário para mostrar o recurso (usar a tela inteira para uma pequena janela modal > exagero)
- Quanto menos bagunça, melhor (não é necessário ativar todas as barras de ferramentas)
- Don't resize them in an image editor; the size will be set into the `.rst` files if necessary (downscaling the dimensions without properly upping the resolution > ugly)
- Recorta o fundo
- Tornar os cantos superiores transparentes se o fundo não for branco

¹ Atualizações dos principais complementos

- Set print size resolution to 135 dpi (e.g., in GIMP scale down the image using *Image ► Scale Image* and setting “X/Y” to 135 pixels/in, and export it through *File ► Export...*). This way, images will be at original size in HTML and at a good print resolution in the PDF.

You can also use ImageMagick convert command to do a batch of images:

```
convert -units PixelsPerInch input.png -density 135 output.png
```

- Salve-os como .png (para evitar artefatos file:.jpeg)
- The screenshot should show the content according to what is described in the text

Dica

Se você estiver usando o Ubuntu, pode usar o seguinte comando para remover a função de menu global e criar telas menores de aplicativos com menus:

```
sudo apt autoremove appmenu-gtk appmenu-gtk3 appmenu-qt
```

2.2.2 Capturas de Tela Traduzidas

Aqui estão algumas dicas adicionais para quem deseja criar capturas de tela para um guia do usuário traduzido:

Translated images should be placed in a `img/<your_language>/` folder. Use the same filename as the ‘original’ English screenshot.

2.3 Documentando os Algoritmos de Processamento

Se você deseja escrever a documentação para os Algoritmos de processamento, considere estas diretrizes:

- Processing algorithm help files are part of QGIS User Guide, so use the same formatting as the User Guide and other documentation.
- Each algorithm documentation should be placed in the corresponding **provider** folder and **group** file, e.g. the algorithm *Voronoi polygon* belongs to the *QGIS* provider and to the group *vectorgeometry*. So the correct file to add the description is: `source/docs/user_manual/processing_algs/qgis/vectorgeometry.rst`.

Nota

Antes de começar a escrever o guia, verifique se o algoritmo já está descrito. Nesse caso, você pode melhorar a descrição existente.

- It is **extremely** important that each algorithm has an *anchor* that corresponds to the provider name + the unique name of the algorithm itself. This allows the Help button to open the Help page of the correct section. The anchor should be placed **above** the title, e.g. (see also the *Rótulos/referências* section):

```
.. _qgisvoronoipolygons:

Voronoi polygons
-----
```

Para descobrir o nome do algoritmo, basta passar o mouse sobre o algoritmo na caixa de ferramentas Processamento.

- Avoid using “This algorithm does this and that...” as the first sentence in the algorithm description. Try to use more general expressions like:

Takes a point layer and generates a polygon layer containing the...

- Avoid describing what the algorithm does by replicating its name and please don't replicate the name of the parameter in the description of the parameter itself. For example if the algorithm is Voronoi polygon consider to describe the Input layer as Layer to calculate the polygon from.
- Indique na descrição se o algoritmo possui um atalho padrão no QGIS ou suporta a edição no local.
- Inclua imagens! Uma imagem vale mais do que mil palavras! Use o formato .png e siga as orientações gerais para documentação (veja a seção *Figuras e Imagens* para mais informações). Coloque o arquivo de imagem na pasta correta, i.e. a pasta img próxima do arquivo .rst que você está editando.
- Se necessário, adicione links na seção “Veja também” que fornecem informações adicionais sobre o algoritmo (por exemplo, publicações ou páginas da web). Adicione apenas a seção “Veja também” se realmente houver algo para ver. Como boa prática, a seção “Veja também” pode ser preenchida com links para algoritmos semelhantes.
- Give clear explanation for algorithm parameters and outputs: take inspiration from existing algorithms.
- Evite duplicar a descrição detalhada das opções do algoritmo. Adicione essas informações na descrição do parâmetro.
- Avoid adding information about the vector geometry type in the algorithm or parameter description, as this information is already available in the parameter descriptions.
- Add the default value of the parameter, e.g.:

```
* - **Number of points**
- ``NUMBER_OF_POINTS``
- [numeric: integer]

Default: 1
- Number of points to create
```

- Descreva o *tipo* de entrada suportado pelos parâmetros. Existem vários tipos disponíveis, você pode escolher um:

Parâmetro/Tipo de saída	Descrição	Indicador visual
Camada de vetor de ponto	vetor: ponto	
Camada vetor linha	vetor: linha	
Camada de vetor de polígono	vetor: polígono	
All spatial vector layers	vector: geometry	
Geometryless vector layer	vector: table	
Camada vetorial genérica	vetor: qualquer	
Vector field numeric	campo de tabela: numérico	1.2
String de campo vetorial	campo de tabela: string	abc
Campo vetorial genérico	campo de tabela: qualquer	
Camada raster	raster	
Banda raster	banda raster	
arquivo HTML	html	
Expressão	expressão	ε
Line geometry	geometry: line	
Geometria de pontos	coordenadas	
Extensão	extensão	
SRC	crs	
Enumeração	enumeração	

continua na próx

Tabela 2.3 – continuação da página anterior

Parâmetro/Tipo de saída	Descrição	Indicador visual
Lista	lista	
Integer value	numeric: integer	1,00 ▾
Decimal value	numeric: double	1,00 ▾
String	string	Display name lakes.shp
Booleano	boolean	☒
Caminho da pasta	pasta	
Arquivo	arquivo	
Matriz	matrix	
Camada	camada	
Mesmo tipo de saída que o tipo de entrada	mesmo da entrada	
Definição	definition	
Map layers	layer list	
Intervalo	range	
AuthConfig	authconfig	
Malha	mesh	
Layout	layout	
LayoutItem	layoutitem	
Cor	color	
Escala	scale	
Map theme	map theme	

- Estude um algoritmo bem documentado existente e copie todos os layouts úteis.
- Quando você tiver terminado, basta seguir as diretrizes descritas em *Uma Contribuição Passo a Passo* para confirmar suas alterações e fazer uma Pull Request

Here is an example of an existing algorithm to help you with the layout and the description:

```
.. _qgiscountpointsinpolygon:
```

Count points in polygon

Takes a point and a polygon layer and counts the number of points from the point layer in each of the polygons of the polygon layer.
A new polygon layer is generated, with the exact same content as the input polygon layer, but containing an additional field with the points count corresponding to each polygon.

```
.. figure:: img/count_points_polygon.png
   :align: center
```

The labels in the polygons show the point count

An optional weight field can be used to assign weights to each point. Alternatively, a unique class field can be specified. If both options are used, the weight field will take precedence and the unique class field will be ignored.

```
`Default menu`: :menuselection:`Vector --> Analysis Tools`
```

Parameters

```
.....
```

```
.. list-table::
   :header-rows: 1
   :widths: 20 20 20 40
   :class: longtable
```

(continua na próxima página)

```

* - Label
  - Name
  - Type
  - Description
* - **Polygons**
  - ``POLYGONS``
  - [vector: polygon]
  - Polygon layer whose features are associated with the count of
    points they contain
* - **Points**
  - ``POINTS``
  - [vector: point]
  - Point layer with features to count
* - **Weight field**

  Optional
  - ``WEIGHT``
  - [tablefield: numeric]
  - A field from the point layer.
    The count generated will be the sum of the weight field of the
    points contained by the polygon.
* - **Class field**

  Optional
  - ``CLASSFIELD``
  - [tablefield: any]
  - Points are classified based on the selected attribute and if
    several points with the same attribute value are within the
    polygon, only one of them is counted.
    The final count of the points in a polygon is, therefore, the
    count of different classes that are found in it.
* - **Count field name**
  - ``FIELD``
  - [string]

  Default: 'NUMPOINTS'
  - The name of the field to store the count of points
* - **Count**
  - ``OUTPUT``
  - [vector: polygon]

  Default: [Create temporary layer]
  - Specification of the output layer type (temporary, file,
    GeoPackage or PostGIS table).
    Encoding can also be specified.

```

Outputs

.....

```

.. list-table::
   :header-rows: 1
   :widths: 20 20 20 40

   * - Label
     - Name
     - Type
     - Description
   * - **Count**
     - ``OUTPUT``
     - [vector: polygon]

```

(continuação da página anterior)

- Resulting layer with the attribute table containing the new column with the points count

Escrevendo código no Livro de Receitas do PyQGIS

Se você planeja adicionar ou atualizar alguns capítulos do PyQGIS-Developer-Cookbook, é necessário seguir algumas regras para ativar o teste automático dos trechos de código.

Testing is really important because it allows automatic checking of the code. Code snippets with errors or code that uses outdated methods will fail and the notification will help you fix the problems.

Para testar, usamos a [Sphinx doctest extension](#). Consulte a documentação da extensão para obter informações mais detalhadas.

3.1 Como escrever trechos de código testáveis

Escrever trechos de código testáveis não é tão diferente do método *old*. Basicamente, você precisa usar uma *diretiva* diferente do Sphinx.

3.1.1 Diretivas Sphinx Doctest

Ao invés de incorporar o código em uma diretiva `.. code-block:: python` (que realçaria a sintaxe do código automaticamente), agora você precisa incorporá-lo em um `.. testcode::`. Ou seja, em vez disso:

```
.. code-block:: python

crs = QgsCoordinateReferenceSystem("EPSG:4326")
assert crs.isValid()
```

Agora você pode usar:

```
.. testcode::

crs = QgsCoordinateReferenceSystem("EPSG:4326")
assert crs.isValid()
```

Depois de escrever o código de exemplo, você deve adicionar algumas *afirmações* que vão avaliar o código e serão executadas automaticamente.

In the above example, you are creating a `crs` and with `assert crs.isValid()` you **test** if it is valid. If the code has a wrong python syntax or the `crs.isValid()` returns `False`, this code snippet will fail during testing.

Para executar com sucesso os testes nos trechos, você deve importar todas as classes e declarar quaisquer variáveis usadas nos trechos de código. Você pode incluir estas no próprio trecho de código (visível nas páginas HTML) ou adicioná-los a uma diretiva `.. testsetup::` (oculta nas páginas HTML). O `.. testsetup::` precisa ser colocado antes do `.. testcode::`:

```
.. testsetup::

    from qgis.core import QgsCoordinateReferenceSystem

.. testcode::

    crs = QgsCoordinateReferenceSystem("EPSG:4326")
    assert crs.isValid()
```

Se o trecho de código não criar objetos (e, portanto, você não puder usar algo como `assert object.isValid()`), poderá testar o código usando o método `print()` e adicionar os resultados esperados dentro de uma diretiva `.. testoutput::` para comparar a saída esperada:

```
.. testcode::

    print("QGIS CRS ID:", crs.srsid())
    print("PostGIS SRID:", crs.postgisSrid())

.. testoutput::

    QGIS CRS ID: 3452
    PostGIS SRID: 4326
```

Por padrão, o conteúdo de `.. testoutput::` é mostrado na saída HTML. Para ocultá-lo do HTML, use a opção `:hide:`:

```
.. testoutput::
    :hide:

    QGIS CRS ID: 3452
    PostGIS SRID: 4326
```

Nota

Se o trecho de código contiver alguma declaração de impressão, você DEVE adicionar um `testoutput` com as saídas esperadas; caso contrário, o teste vai falhar.

3.1.2 Agrupando testes

For each reST document, the code snippets are tested sequentially, which means you can use one `.. testsetup::` for all the following code snippets and that later snippets will have access to variables declared in earlier ones in the document.

Alternatively, you can use groups to break down the examples on the same page in different tests.

Você inclui o trecho de código aos grupos adicionando um ou mais nomes de grupos (separados por vírgulas) na respectiva diretiva:

```
.. testcode:: crs_crsfromID [, morenames]

    crs = QgsCoordinateReferenceSystem("EPSG:4326")
    assert crs.isValid()
```

The `doctest` will pick each group snippets and run them independently.

i Nota

Use group names that make sense with the related content. Use something similar to <chapter>_<subchapter>, for example: crs_intro, crs_fromwkt. In case of failures, this will help identifying where the failures occur.

If you don't declare any group, the code snippet will be added to a group named `default`. If instead, you use `*` as a group name, the snippet will be used in all testing groups, something normally useful to use in the test setup:

```
.. testsetup:: *

    from qgis.core import QgsCoordinateReferenceSystem
```

3.2 Como testar trechos em sua máquina local

i Nota

As instruções são válidas para o sistema Linux.

Para testar trechos de código Python, você precisa de uma instalação *QGIS*. Para isso, existem muitas opções. Você pode:

- Use your system *QGIS* installation with *Sphinx* from a Python virtual environment:

```
make -f venv.mk doctest
```

- Use uma instalação criada manualmente do *QGIS*. Você precisa:

1. Create a custom Makefile extension on top of the `venv.mk` file, for example a `user.mk` file with the following content:

```
# Root installation folder
QGIS_PREFIX_PATH = /home/user/apps/qgis-master

include venv.mk
```

Ou

```
# build output folder
QGIS_PREFIX_PATH = /home/user/dev/QGIS-build-master/output

include venv.mk
```

2. Em seguida, use-o para executar o destino `doctest`:

```
make -f user.mk doctest
```

- Execute o destino `doctest` dentro da imagem oficial do docker *QGIS*:

```
make -f docker.mk doctest
```

You have to install [Docker](#) first because this uses a docker image with *QGIS* in it.

Orientações de Tradução

This manual is aiming to help the translator. First, it explains how you can join the translation team. Then the general process of how technically a translation is done is explained. Later the translation is explained from an actual English `.rst` document that is translated to Dutch. Finally a summary of *rules of translation* is given.

Nota

Although these guidelines focus on QGIS documentation, the methods and the rules described below are also applicable to QGIS applications.

4.1 Becoming a translator

The QGIS project is always looking for people who are willing to invest some more time translating QGIS into a foreign language - even perhaps to coordinate the translation effort.

We are trying to improve our project management process and spread the load more evenly between people who each have a specific area of responsibility, so any contribution you have to make will be greatly appreciated.

If you would like to nominate yourself as a coordinator for a new language please go ahead. If more than one person nominate themselves as coordinator for the same language, please contact each other and resolve how you will manage your efforts.

4.1.1 Transifex

The web-based translating platform [Transifex](#) is used for all QGIS translations: the desktop application itself (or GUI) and the documentation. So the first thing you need is an account to login and get started.

4.1.2 Join a Project

1. Go to <https://explore.transifex.com/qgis/>
2. You can explore available projects we translate, identify their target languages with various statistics:
 - **QGIS Desktop** for all the pieces of text available in QGIS apps (QGIS Desktop and QGIS Server),
 - **QGIS Documentation** for the [official LTR documentation](#)
3. Click on the project you would like to help translate
4. Click on *JOIN THIS PROJECT* on the right side. You will be prompted to sign up.
5. Create your account or connect using a third-party platform account. Verify your account by the link in the email you will receive.
6. Login
7. You then get a popup to select which language you want to help translate to. Please, note that we try to make the process as simple as possible and only mention target languages, regardless of the country parameter (e.g. French (`fr`) and **NOT** French (France) (`fr_FR`)). Only if there are notable differences in the languages (e.g. portuguese in Portugal vs Brazil) we may allow different versions.

Search your target language, i.e the language you wish to help translate QGIS into, NOT necessarily all the languages you can speak:
 - If it is marked as `already added` then select it and press *Join Project*.
 - If it is not marked as already added, select it and press *Request language*. Keep in mind that translating an entire project will take days of work, if not weeks! Again, and sorry to repeat, it is not about selecting ALL the languages you can speak.
8. Now you will need to wait for the language coordinator or the project maintainers to process your request. You will be notified by email when your request has been accepted. If your request has no answer for about a week, please consider writing to your language coordinator in Transifex or the [QGIS Translators mailing list](#).
9. You can also join any of the other QGIS projects and help everywhere too.

4.1.3 Transladar

Once your request is accepted, you are able to translate any text in the project(s) you've chosen. Simply click on your language, select the chapter you want to translate and click on Translate. Easy, right?

In order to help you make good translation, some instructions are provided below. We strongly recommend you to read them.

Dica

Quick access to translatable files in Transifex

If you find a wrong or missing translation in the current documentation, you can use the `Translate` page link in the bottom left drop-down menu of the page to reach it sources in Transifex and perform any update you wish to.

4.2 Processo de tradução

QGIS Documentation is written in English with `.rst` files. In order to provide translations:

1. Um script de pré-compilação cria arquivos de tradução chamados arquivos `.po` para o idioma inglês na pasta `/QGIS-Documentation/locale/en`.
2. As frases nos arquivos: file: `.po` são enviadas para a plataforma web Transifex e disponibilizadas para tradutores que podem começar a traduzir do inglês para o seu idioma com o editor.
3. When a file is translated at 100%, the translated strings are automatically pulled back to the documentation repository, under `/QGIS-Documentation/locale/<language>`.
4. At the next build of the documentation (which occurs at least once a day – see time at the bottom of the page), a script reuses the sentences to create translated output.
5. For files not fully translated, a script pulls every two weeks translated strings from Transifex to Github and these are as well published at the next build.
6. Whenever an `.rst` file is updated, the English `.po` file is updated and the changes are pushed to the corresponding file in Transifex. This means that when a new paragraph is added to an `.rst` document that was already translated, only the new/updated sentences are added to the translated `.po` file and needs to be translated.

Nota

Translating QGIS Desktop specificities

The main difference with translating QGIS applications is that instead of `.po` files, all the translatable strings in the `.py`, `.cpp`, `.yaml` files that shape a particular version of the application are pushed to and pulled from Transifex as a single `.ts` file (e.g. `qgis-application/qgis_en.ts` (branch `release-3_30`)). Translations are pulled to Github in development branch (daily), and at release time (for every released versions).

Duas ferramentas diferentes são usadas atualmente para a tradução do QGIS:

- The [Transifex web platform](#), the **easiest and recommended way** to translate QGIS, transparently does the process described above and pulls all the translatable texts in one place for the translator. Just pick the files you want and translate. Translated files are stored in the platform until another release is pushed.
- [Qt Linguist](#), a Qt development tool, requires the translator to pull locally the `.po` (or `.ts`) files from the source code, translate and then push back.

Note que em ambas as ferramentas que você escolher, as regras de tradução são as mesmas.

4.3 Traduzir um arquivo

Para explicar como as traduções funcionam, iremos usar o módulo do mapa de densidade como exemplo. Neste exemplo iremos traduzir de Inglês para Holândes, mas irá ser praticamente a mesma coisa para os outros documentos em todos os idiomas.

A fonte do documento pode ser encontrada aqui:

```
QGIS-Documentation/source/docs/user_manual/plugins/plugins_heatmap.rst
```

Portanto porque escolhi este documento?

1. It includes images, captions, headers, references and replacements.
2. Eu escrevi isto tão facilmente que é fácil para mim traduzir ;-)

O processo de compilação criou o arquivo inglês `.po`, que pode ser encontrado aqui:

```
QGIS-Documentation/locale/en/LC_MESSAGES/docs/user_manual/plugins/plugins_heatmap.
→po
```

The equivalent Dutch .po file (basically a copy) can be found here:

```
QGIS-Documentation/locale/nl/LC_MESSAGES/docs/user_manual/plugins/plugins_heatmap.
→po
```

Junto com este arquivo, você verá um pequeno arquivo .mo que indica que ainda não tem nenhuma tradução.

4.3.1 Tradução no Transifex

Para traduzir usando Transifex, você precisa:

1. *create an account on Transifex and join the QGIS project.*
2. Uma vez que você faça parte de uma equipe de idiomas, clique no projeto correspondente (neste caso, “Documentação do QGIS”). Uma lista de idiomas disponíveis com sua proporção de tradução é exibida.

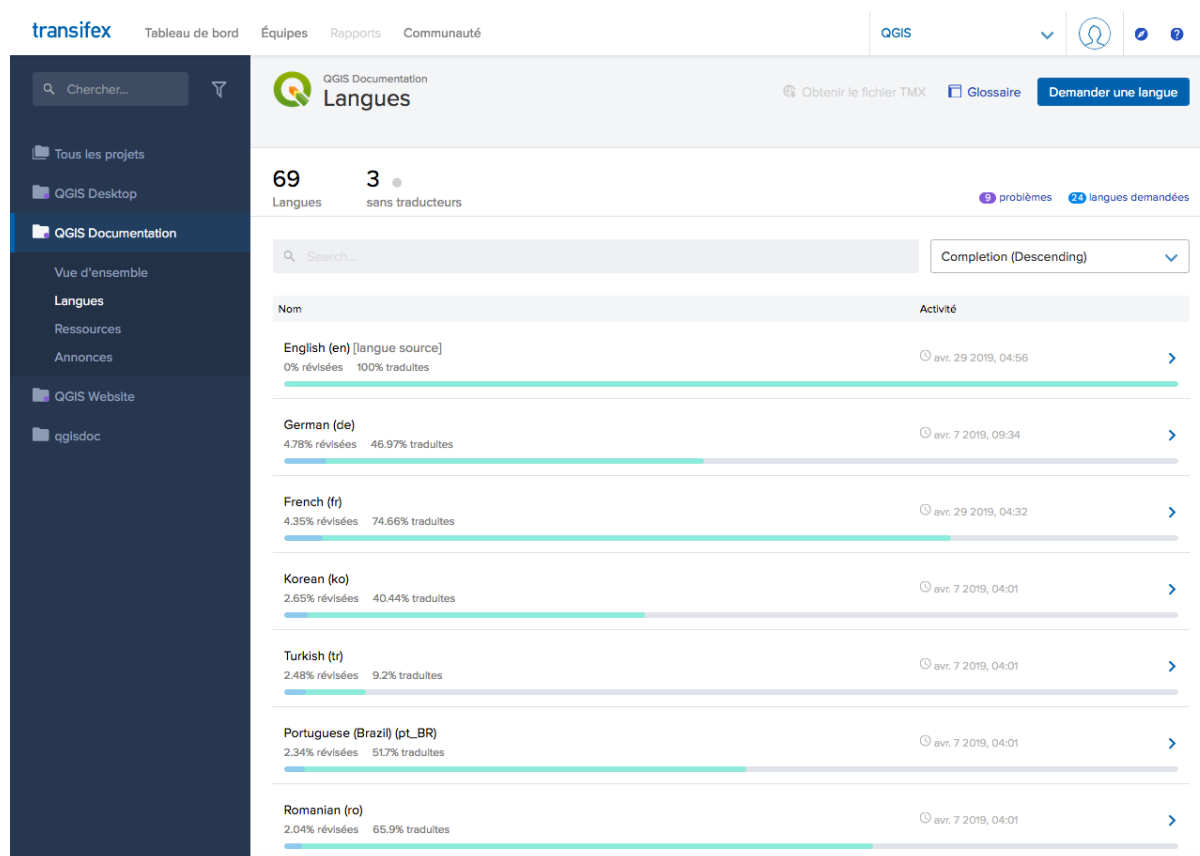


Figura4.1: Selecionar idioma para tradução no menu Transifex

3. Passe o mouse sobre o seu idioma e clique em:
 - : guilabel: *View resources*: arquivos traduzíveis .po com sua proporção de conversão, número de strings e mais alguns metadados agora são exibidos.
 - ou: guilabel: *Translate*: abre a interface de tradução com todos os arquivos disponíveis .po
4. Identifique o arquivo que você deseja traduzir (no nosso caso, estamos procurando o docs_user-manual_plugins_plugins-heatmap, o arquivo de complemento do heatmap)

ou qualquer arquivo inacabado e clique nele: as strings nos arquivos são carregadas e você pode usar a interface para filtrar, traduzir, sugerir tradução ...

Dica

Clicking the `Translate` page link in the bottom left drop-down menu of a page brings you directly to its corresponding translation page in Transifex.

5. Tudo o que você precisa fazer é selecionar cada texto e traduzir seguindo as *guidelines*.

Para informações futuras sobre o uso do Transifex Web Editor, veja <https://help.transifex.com/en/articles/6318216-translating-with-the-web-editor>.

4.3.2 Traduções no Qt Linguist

Com Qt Linguist, você precisa:

1. pegue manualmente o(s) arquivo(s) `.po` ou `.ts`. Isso pode ser feito baixando o(s) arquivo(s) da plataforma Transifex ou da pasta `:arquivo:`locale/$language`` do repositório de origem (no GitHub),
2. proceed to the translation locally
3. fazer o upload dos arquivos modificados para suas fontes (Transifex ou GitHub).

Embora o download e o upload de arquivos traduzíveis possam ser feitos com o Transifex, não é recomendável usar esse processo. Como não há um sistema de versão no Transifex, o arquivo que você enviar simplesmente substituirá o existente e, potencialmente, substituirá qualquer modificação feita por outras pessoas na plataforma.

Quando você abrir o arquivo no Qt Linguist pela primeira vez, você verá a seguinte caixa de diálogo:



Figura4.2: Selecione o idioma para tradução no menu linguist

O idioma Destino deverá ser preenchido corretamente. O idioma de Origem pode ser deixado como o idioma POSIX e País/Região em Qualquer País.

Quando você pressiona o botão *OK*, o Qt Linguist é preenchido com frases e você pode começar a traduzir, veja Fig.4.3.

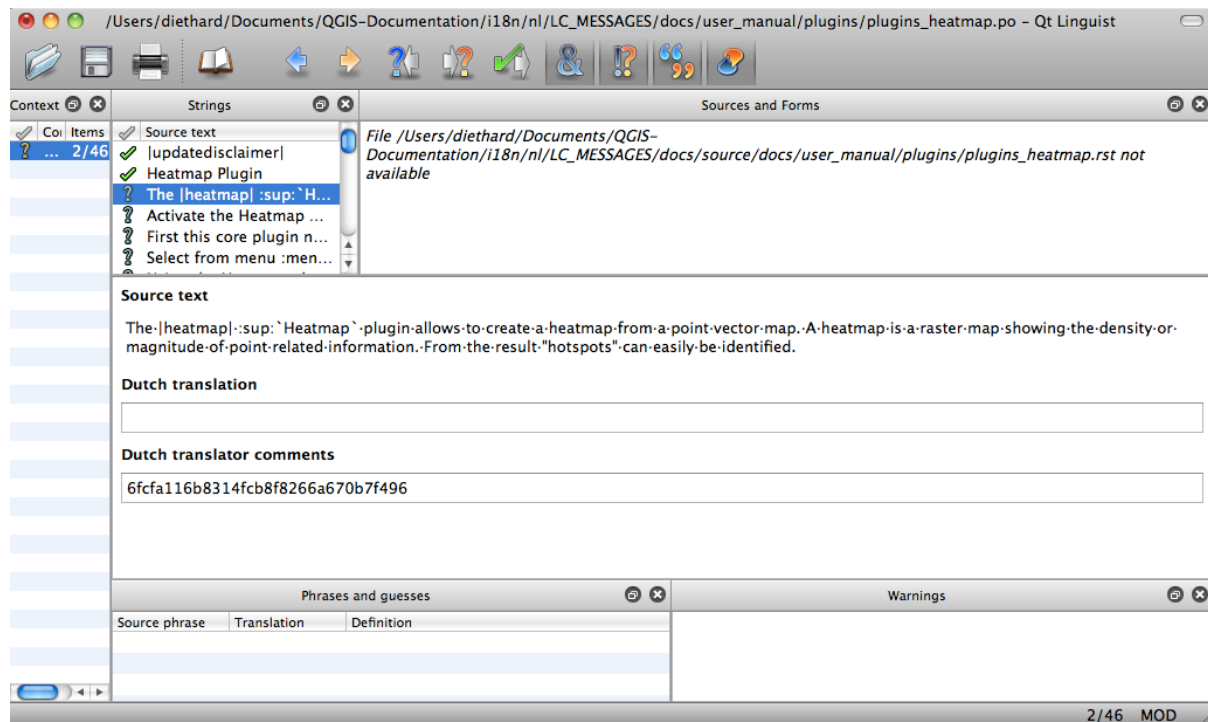


Figura4.3: Tradução usando o menu linguist

No menu poderá ver os seguintes botões que devem ser usados.

-  The Translation Done Next button, is the most important button. If the item needs translation, you enter a translation in the text field, then hit this button. If the item does not need translation just leave the text field for translation empty and also hit this button which indicates the item is done and you continue with the next item.
-  O Botão Anterior, pode ser usado para ir para um anterior item de tradução.
-  O Botão Seguinte, pode ser usado para ir para o próximo item de tradução.
-  O Botão Seguinte A Fazer, salta a o primeiro item de tradução que necessita de tradução. É útil quando o documento original foi mudado e apenas algumas instruções novas/alteradas necessitam de ser traduzidas.
-  O Botão Anterior A Fazer, faz uma procura para trás e salta para o primeiro item de tradução e vê se necessita de tradução.

Para mais informações sobre o uso do Qt Linguist, veja <https://doc.qt.io/archives/qt-5.15/linguist-translators.html>

Aviso

Se você deseja fazer o download do conteúdo a ser traduzido do repositório de origem, nunca faça isso no ramo ``master``. Para traduções, sempre existem ramificações de tradução disponíveis, uma vez que um documento é totalmente atualizado em inglês para uma determinada versão. Como exemplo, para traduzir o manual do QGIS 2.8, você deve usar a ramificação manual_en_v2.8.

4.3.3 Traduzir um manual

Agora iremos começar a traduzir o manual do plugin_heatmap!

Traduzir a maioria das frases deve ser simples. Durante esta sessão de tradução eu irei apontar quais partes (no arquivo rst) precisam de tradução especial.

Abaixo nós vemos uma frase interessante para traduzir:

The |heatmap| :sup:`Heatmap` plugin allows to create a heatmap from a point vector map. A heatmap is a raster map showing the density or magnitude of point related information. From the result "hotspots" can easily be identified.

Esta instrução contém duas instruções rst:

1. |heatmap| as palavras entre | são substituições e estas nunca devem ser traduzidas! Isto será substituído pelo o ícone do módulo de densidade!
2. :sup:`Heatmap`, a instrução `: sup: `` é uma instrução de superposição e imprime o texto a seguir um pouco mais alto. Isso é usado para mostrar os textos pop-up que aparecem quando você passa o mouse sobre o item da barra de ferramentas e isso pode ser diferente quando é realmente traduzido no aplicativo QGIS. No caso holandês, não é!

Todos os outros textos nesta instrução podem ser traduzidos!

O próximo item para tradução contém a expressão `:ref:`, que é comumente utilizada para se referir a outra seção do manual! O texto que segue a expressão `:ref:` nunca deve ser mudado, pois é uma identificação única.

First this core plugin needs to be activated using the Plugin Manager (see Section :ref:`load\_core\_plugin`). After activation the heatmap icon |heatmap| can be found in the Raster Toolbar.

In this case `load_core_plugin` is a unique reference identifier placed before an rst item that has a caption. The ref statement will be replaced with the text of the header and turned into a hyperlink. When the header this reference is referring to is translated, all references to this header will be automatically translated as well.

O próximo item contém a etiqueta rst `:menuselection:` seguida de texto que está atualmente exibida num menu da aplicação QGIS, isto deve ser traduzido na aplicação e portando deverá ser alterado quando for o caso.

Select from menu :menuselection:`View --> Toolbars --> Raster` to activate the Raster Toolbar when it is not yet activated.

O item “Ver →” acima está atualmente traduzido para “Beeld →” porque esta é a tradução usada para Holandês localizada na aplicação **lqgl**.

Um pouco mais à frente nós encontramos um item de tradução um pouco mais difícil:

The |heatmap| :sup:`Heatmap` tool button starts the Dialog of the Heatmap plugin (see :numref:`figure\_heatmap\_settings`).

Contém uma referência a uma figura `figure_heatmap_settings_`, e como uma referência a uma seção, essa referência não deve ser alterada!! A definição de referência do documento rst não está incluída no arquivo .po e, então, não pode ser alterada. Isso significa que a referência às figuras não pode ser traduzida. Quando o HTML é criado, você verá `figure_heatmap_settings`. Quando um documento PDF é criado, `figure_heatmap_settings_` é substituído por um número de figura.

O próximo item de tradução com atributos rst é o seguinte item:

****Input Point dialog****: Provides a selection of loaded point vector maps.

Não remova os asteriscos na linha acima. Ela irá mostrar o texto em negrito. O texto é geralmente um texto incluído no próprio menu e pode ser traduzido no aplicativo.

O seguinte item de tradução contém a etiqueta `:guilabel:` rst.

When the |checkbox| :guilabel: `Advanced` checkbox is checked it will give access to additional advanced options.

O texto Advanced da tag quilabel pode ser traduzida no QIS Desktop e provavelmente precisa ser modificada!

O próximo item de tradução contém contém `airports`. As aspas são utilizadas para dar uma nova fonte ao texto. Neste caso, é uma expressão literal e não necessita tradução.

For the following example, we will use the ``airports`` vector point layer from the QGIS sample dataset (see :ref:`label\_sampledata`). Another excellent QGIS tutorial on making heatmaps can be found on <https://www.qgistutorials.com>
<https://www.qgistutorials.com/en/docs/creating_heatmaps.html>`_.

This item also includes a hyperlink with an url and an external presentation. The url should of course be left intact, you are allowed to change the external text <https://www.qgistutorials.com> which is visible by the reader. Never remove the underscore at the end of the hyperlink which forms an essential part of it!!

4.3.4 Sumário das Regras para a tradução

1. Não modifique textos entre dois |, como em |bronze|, |checkbox|, |labels|, |selectString|, |addLayer| ... Essas são etiquetas especiais utilizadas para substituir imagens
2. Não altere as referências que começam com papéis como :ref:, :file:, :numref: a menos que incluam um título. Nesse caso, você pode traduzir o título, mas manter o link inalterado (ou seja, o texto entre < e >)

Dica

Quando um título é fornecido para referência, a Transifex pode exibir um número no texto original em inglês em substituição à parte do link. Clique no número no texto de origem para adicionar o link de referência ao lado do título que está sendo traduzido.

3. Não modifique as referências que terminam com underline, como em figure_labels_1_
4. Não modifique a url em um hiperlink, mas você pode modificar a descrição externa. Mantenha o underline ao final do hiperlink, sem espaço adicional (>`_)
5. Altere os textos que seguem as tags :index:, :sup:, :guilabel: e :menuselection:. Confira como ela é traduzida no QGIS Desktop. Não altere a tag.
6. Textos entre duplo asterisco e entre aspas geralmente indicam valores ou nomes de campos, as vezes necessitam tradução e as vezes não.
7. Esteja atento para usar os mesmos (e mesmo número) caracteres especiais do texto original, tais como ` , ` ` , * , ** , : . . Isto contribui para a apresentação das informações fornecidas.
8. Não inicie nem finalize um texto com caracteres especiais ou etiquetas com espaço.
9. Não finalize as frases traduzidas com um novo parágrafo, do contrário o texto não será traduzido durante a geração do html.

Atente-se às regras apresentadas a cima e o documento traduzido irá ficar muito bom!

Para qualquer dúvida, entre em contato com [Equipe da comunidade QGIS](#) ou [Equipe de tradução QGIS](#).

5.1 Utilização

Para facilitar o uso de ícones nos manuais do QGIS, são definidas substituições para cada ícone no arquivo `/source/substitutions.txt` no repositório de documentação do QGIS <<https://github.com/qgis/QGIS-Documentation>> e algumas dessas substituições estão listadas abaixo. Portanto, quando você deseja usar um ícone do aplicativo QGIS na documentação, há uma grande chance de que já exista uma substituição que possa/deva ser usada.

Se não existir substituição:

1. check the documentation repository whether the icon is available in `/static/common` folder. If no image, then you need to find and copy the icon image file from [QGIS repository](#) (often under `default themes` folder) and paste (in `.png` format) under `/static/common` folder. For convenience and update, it's advised to keep filename when possible.
2. create the reference to the substitution in the `/substitutions.txt` file following the example below. The replacement text should be derived from file name and in camelCase:

```
.. |dataSourceManager| image:: /static/common/mActionDataSourceManager.png
:width: 1.5em
.. |splitLayer| image:: /static/common/split_layer.png
:width: 1.5em
```

3. Update the target section(s) of the docs, using your new substitution.
4. (optional but highly desirable) add the substitution to the list below.
5. Add the new substitution reference in the substitutions list at the end of the file(s) it is used in, or run the convenient `scripts/find_set_subst.py` script.

```
# from the repository main folder
python3 scripts/find_set_subst.py
```

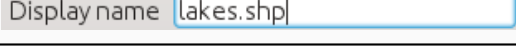
5.2 Substituições comuns

Abaixo são dados alguns ícones e sua substituição para utilização durante a escrita da documentação. Podem ser usados/encontrados em muitos locais em manuais.

5.2.1 Ícones da plataforma

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	logo		qt
	kde		nix
	osx		win

5.2.2 Itens do menu

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	checkbox		unchecked
	radioButtonOn		radioButtonOff
	selectNumber		selectString
	selectColor		selectColorRamp
	hamburgerMenu		degrees
	inputText		slider

5.3 Ícones de botões da barra de ferramentas

5.3.1 Gerenciar camadas e visão global

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	dataSourceManager		
	addOgrLayer		addSensorThingsLayer
	addRasterLayer		addMssqlLayer
	addDelimitedTextLayer		addSpatialiteLayer
	addPostgisLayer		addOracleLayer
	addAfsLayer		addMeshLayer
	addVectorTileLayer		addXyzLayer
	addVirtualLayer		addWmsLayer
	addWcsLayer		addWfsLayer
	addPointCloudLayer		addGpsLayer

continua na próxima página

Tabela 5.3 – continuação da página anterior

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	addTiledSceneLayer		addHanaLayer
	newVectorLayer		newSpatialiteLayer
	newGeoPackageLayer		createMemory
	newVirtualLayer		newMeshLayer
	newGpx		stac
	dbManager		gdal
	geoPackage		spatialite
	virtualLayer		wms
	wcs		wfs
	pointCloudLayer		gps
	tiledSceneLayer		hana
	dbSchema		
	inOverview		addAllToOverview
	removeAllFromOverview		removeLayer
	showAllLayers		hideAllLayers
	showPresets		showSelectedLayers
	hideSelectedLayers		hideDeselectedLayers
	toggleAllLayers		toggleSelectedLayers
	addLayer		
	indicatorTemporal		indicatorNonRemovable
	indicatorEmbedded		indicatorFilter
	indicatorMemory		indicatorNoCRS
	indicatorBadLayer		favourites
	indicatorLayerError		indicatorNotes
	indicatorLowAccuracy		indicatorOffline

5.3.2 Projeto

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	fileNew		fileOpen
	fileSave		fileSaveAs
	fileExit		user

5.3.3 Editar

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	undo		redo
	editCopy		editPaste
	editCut		saveEdits
	editableEdits		
	circle2Points		circle2TangentsPoint
	circle3Points		circle3Tangents
	circleCenterPoint		ellipseCenter2Points
	ellipseCenterPoint		ellipseExtent
	ellipseFoci		rectangle3PointsDistance
	rectangle3PointsProjected		rectangleCenter
	rectangleExtent		regularPolygon2Points
	regularPolygonCenterCorner		regularPolygonCenterPoint

5.3.4 Identify result

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	expandTree		collapseTree
	expandNewTree		formView
	deselectAll		editCopy
	filePrint		
	identifyByRectangle		identifyByPolygon
	identifyByFreehand		identifyByRadius

5.3.5 Digitalização e digitalização avançada

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	cad		cadConstruction
	cadParallel		cadPerpendicular
	floater		
	toggleEditing		allEdits
	tracing		snapping
	snappingVertex		snappingSegment
	snappingArea		snappingCentroid

continua na próxima página

Tabela 5.7 – continuação da página anterior

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	snappingMiddle		snappingEndpoint
	capturePoint		capturePolygon
	captureLine		captureCurveFromFeature
	deleteSelectedFeatures		
	circularStringCurvePoint		circularStringRadius
	vertexTool		vertexToolActiveLayer
	digitizeWithSegment		digitizeShape
	streamingDigitize		digitizeWithCurve
	moveFeature		moveFeatureCopy
	moveFeatureLine		moveFeatureCopyLine
	moveFeaturePoint		moveFeatureCopyPoint
	rotateFeature		rotatePointSymbols
	scaleFeature		
	offsetCurve		offsetPointSymbols
	simplify		reshape
	addRing		addPart
	fillRing		
	deleteRing		deletePart
	mergeFeatures		mergeFeatureAttributes
	splitFeatures		splitParts
	reverseLine		
	allowIntersections		avoidIntersectionsCurrentLayer
	avoidIntersectionsLayers		snappingSelf

5.3.6 Malha

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	meshDigitizing		meshReindex
	meshSelectExpression		meshSelectPolygon
	meshTransformByExpression		meshEditForceByVectorLines
	vertexCoordinates		

5.3.7 Navegação no mapa e atributos

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	pan		panToSelected
	zoomIn		zoomOut
	zoomActual		zoomFullExtent
	zoomToLayer		zoomToSelected
	zoomLast		zoomNext
	zoomInXAxis		refresh
	identify		mapTips
	showBookmarks		newBookmark
	measure		measureArea
	measureBearing		measureAngle
	newMap		new3DMap
	tiltUp		tiltDown
	3dNavigation		play
	camera		shadow
	editCutDisabled		temporalNavigationOff
	temporal		temporalNavigationAnimated
	temporalNavigationFixedRange		newElevationProfile
	temporalNavigationMovie		
	elevation		

5.3.8 Seleção e Expressões

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	selectRectangle		selectPolygon
	selectFreehand		selectRadius
	selectAll		deselectAll
	invertSelection		expressionSelect
	deselectActiveLayer		
	selectDistance		selectLocation
	selectAllTree		select
	selectAdd		selectRemove
	formSelect		dataDefine
	expression		dataDefineOn

continua na próxima página

Tabela 5.10 – continuação da página anterior

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	dataDefineExpressionOn		dataDefineError
	dataDefineExpressionError		
	addExpression		
	expressionFilter		filterMap

5.3.9 Rótulos e Diagramas

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	labelingSingle		labelingNone
	labelingRuleBased		labelingObstacle
	piechart		diagramNone
	text		histogram
	stackedBar		stackedDiagram
	createAnnotationLayer		annotationLayer
	formAnnotation		htmlAnnotation
	actionText		textAlongLine
	addImage		textInsideRect
	labelbackground		labelbuffer
	labelformatting		labelplacement
	labelshadow		render
	labelcallout		
	labelAnchorCenter		labelAnchorCustom
	labelAnchorEnd		labelAnchorStart
	pinLabels		showHideLabels
	moveLabel		rotateLabel
	showPinnedLabels		showUnplacedLabel
	changeLabelProperties		autoPlacementSettings
	labelingRules		

5.3.10 Decorações

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	copyrightLabel		addGrid
	titleLabel		northArrow
	scaleBar		addMap
	addImage		

5.3.11 Ajuda

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	helpContents		qgisHomePage
	success		
	helpSponsors		contextHelp

5.3.12 Cores

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	colorBox		colorPicker
	colorSwatches		colorWheel

5.4 Outros ícones básicos

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	arrowLeft		arrowRight
	arrowDown		arrowUp
	symbologyAdd		symbologyRemove
	projectProperties		options
	interfaceCustomization		keyboardShortcuts
	copyrightLabel		northArrow
	scaleBar		tracking
	gpsTrackBarChart		
	gpsConnect		gpsDisconnect
	gpsDestinationLayer		addTrackPoint
	recenter		reset

continua na próxima página

Tabela 5.15 – continuação da página anterior

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	folder		extents
	settings		start
	properties		deleteSelected
	browserExpand		browserCollapse
	codeEditor		add
	relations		layoutItem3DMap
	stopwatch		sensor
	clearItem		warning

5.5 Tabela de Atributos

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	openTable		openTableSelected
	openTableVisible		openTableEdited
	selectedToTop		
	selectAll		invertSelection
	panToSelected		zoomToSelected
	copySelected		editPaste
	expressionSelect		deleteSelectedFeatures
	newAttribute		deleteAttribute
	editTable		
	newTableRow		calculateField
	refresh		formView
	conditionalFormatting		multiEdit
	dock		actionRun
	duplicateFeature		zoomTo
	panTo		highlightFeature
	handleStoreFilterExpressionChecked		
	handleStoreFilterExpressionUnchecked		

5.6 Projeções e Georreferenciamento

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	geographic		crs
	customProjection		setProjection
	projectionDisabled		projectionEnabled
	transformation		gdalScript
	georefRun		pencil
	linkQGisToGeoref		linkGeorefToQGis
	fullHistogramStretch		

5.7 Layout de impressão

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	newLayout		layoutManager
	duplicateLayout		
	newReport		newPage
	atlasSettings		atlas
	filePrint		saveMapAsImage
	saveAsSVG		saveAsPDF
	addBasicShape		addBasicCircle
	addBasicTriangle		addBasicRectangle
	addNodesShape		editNodesShape
	addPolygon		addPolyline
	addArrow		northArrow
	add3DMap		addMap
	elevationProfile		copyProfileSettings
	addLegend		addHtml
	addManualTable		addTable
	addImage		addMarker
	label		scaleBar
	select		moveItemContent
	setToCanvasScale		setToCanvasExtent
	viewScaleInCanvas		viewExtentInCanvas

continua na próxima página

Tabela 5.18 – continuação da página anterior

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	raiseItems		lowerItems
	moveItemsToTop		moveItemsToBottom
	alignLeft		alignRight
	alignHCenter		alignVCenter
	alignTop		alignBottom
	distributeLeft		distributeRight
	distributeTop		distributeBottom
	distributeHCenter		distributeVCenter
	distributeHSpace		distributeVSpace
	resizeShortest		resizeTallest
	resizeNarrowest		resizeWidest
	resizeSquare		groupItems
	lockItems		unlockAll
	locked		unlocked
	lockRepeating		lockedGray

5.8 Propriedades da Camada

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	symbolology		labelingSingle
	sourceFields		general
	metadata		action
	display		rendering
	join		diagram
	labelmask		temporal
	legend		dependencies
	3d		system
	elevationscale		layerTree
	editMetadata		overlay
	digitizing		auxiliaryStorage
	history		stylePreset
	search		pyramids
	transparency		rasterHistogram

continua na próxima página

Tabela 5.19 – continuação da página anterior

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	singleSymbol		nullSymbol
	graduatedSymbol		categorizedSymbol
	25dSymbol		ruleBasedSymbol
	invertedSymbol		heatmapSymbol
	pointDisplacementSymbol		pointClusterSymbol
	mergedFeatures		
	meshcontours		meshcontoursoff
	meshvectors		meshvectorsoff
	meshframe		meshaveraging
	singleColor		paletted
	singlebandPseudocolor		multibandColor
	pointCloudExtent		
	sum		sort
	paintEffects		mapIdentification
	styleManager		iconView
	joinNotEditable		joinedLayerNotEditable
	joinHasNotUpsertOnEdit		filterTableFields
	symbologyEdit		
	sharingImport		sharingExport

5.9 Complementos

5.9.1 Processamento

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	processingAlgorithm		processingModel
	processingHistory		processingResult
	menu		runSelected
	processSelected		editHelpContent
	saveAsPython		modelOutput
	qgsProjectFile		addToProject
	fieldInteger		
	meanCoordinates		extractLayerExtent
	selectRandom		vectorGrid

continua na próxima página

Tabela 5.20 – continuação da página anterior

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	convexHull		buffer
	intersect		union
	symmetricalDifference		clip
	difference		dissolve
	checkGeometry		exportGeometry
	delaunay		centroids
	polygonToLine		extractVertices
	lineToPolygon		nearestNeighbour
	splitLayer		heatmap
	showRasterCalculator		showMeshCalculator
	regularPoints		addGeometryAttributes
	basicStatistics		uniqueValues
	collect		simplify_2
	createGrid		distanceMatrix
	lineIntersections		mergeLayers
	sumPoints		sumLengthLines
	randomPointsInPolygons		randomPointsWithinPolygon
	randomPointsOnLines		randomPointsWithinExtent
	multiToSingle		
	grid		tiles
	merge		rasterClip
	contour		proximity
	polygonize		rasterize
	sieve		nearblack
	projectionAdd		projectionExport
	8To24Bits		24To8Bits
	rasterInfo		rasterOverview
	vrt		voronoi
	translate		warp
	iterate		terminal
	queryHistory		storedqueries

5.9.2 Vários Complementos Principais

São fornecidos padrões com a instalação básica, mas não são carregados com a instalação inicial

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	showPluginManager		installPluginFromZip
	pythonFile		runConsole
	showEditorConsole		clearConsole
	scriptOpen		searchEditorConsole
	searchRegex		replace
	commentEditorConsole		formatCode
	classBrowserConsole		codepadConsole
	syntaxErrorConsole		
	offlineEditingCopy		offlineEditingSync
	plugin		metasearch
	geometryChecker		topologyChecker
	fromSelectedFeature		sqlQueryBuilder

5.9.3 Integração do Grass

Ícone	Substituição	Ícone	Substituição
	grassLogo		grassRegion
	grassTools		grassNewMapset
	grassOpenMapset		grassCloseMapset